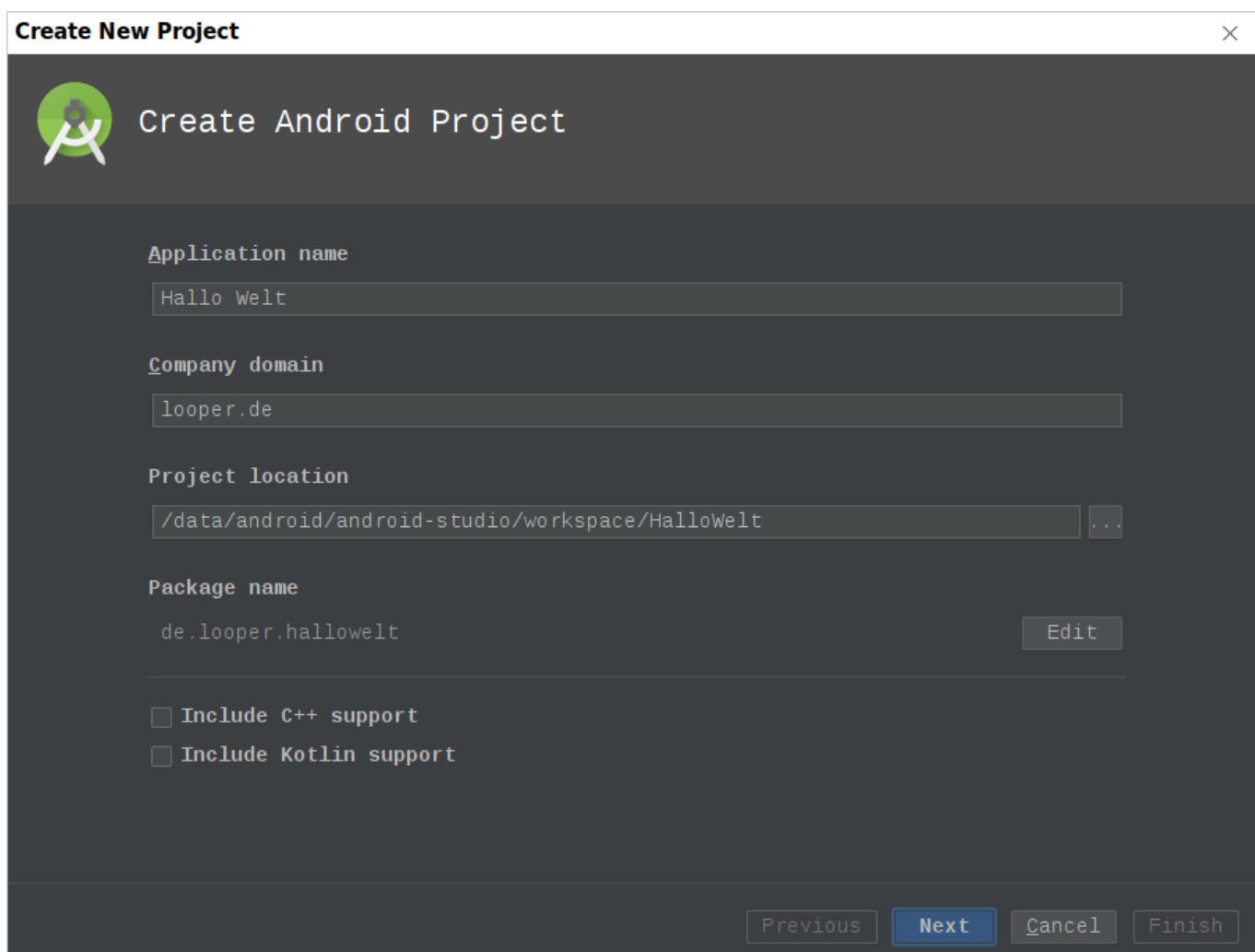


App: Hallo Welt

Nachfolgend soll die Erstellung einer ersten App „Hallo Welt“ mit dem AndroidStudio beschrieben werden.

Projekt erstellen

Wurde AndroidStudio bisher noch nicht gestartet, öffnet sich der Projektassistent automatisch. Andernfalls kann er über das Menü „File“ → „New“ → „New Projects...“ geöffnet werden:



Im nächsten Fenster wird das minimale SDK (API) festgelegt:

Create New Project

X

**Target Android Devices****Select the form factors and minimum SDK**

Some devices require additional SDKs. Low API levels target more devices, but offer fewer API features.

 Phone and Tablet

API 23: Android 6.0 (Marshmallow)

By targeting **API 23 and later**, your app will run on approximately **62,6%** of devices.

[Help me choose](#) Include Android Instant App support **Wear OS**

API 23: Android 6.0 (Marshmallow)

 TV

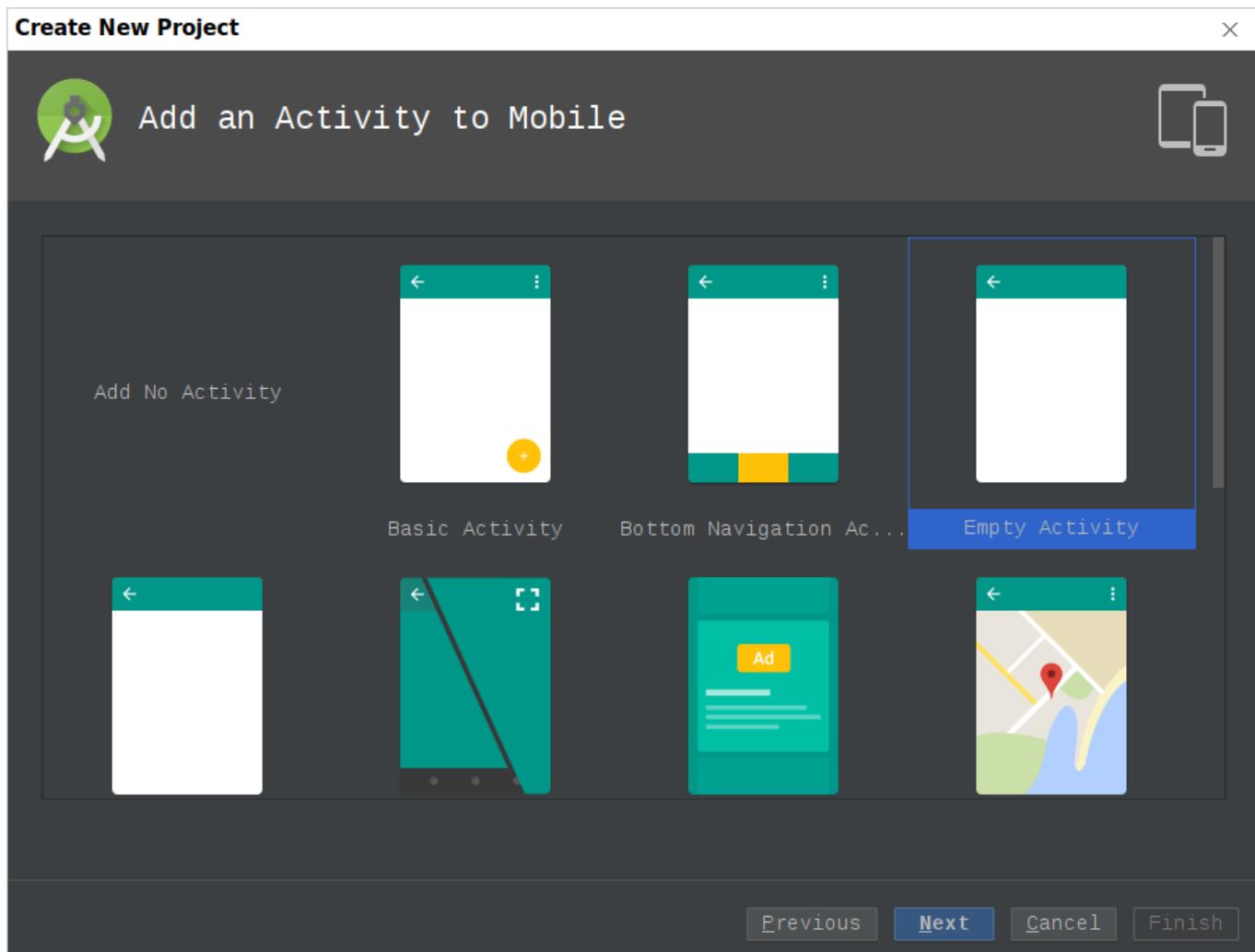
API 21: Android 5.0 (Lollipop)

 Android Auto **Android Things**

API 24: Android 7.0 (Nougat)

[Previous](#)[Next](#)[Cancel](#)[Finish](#)

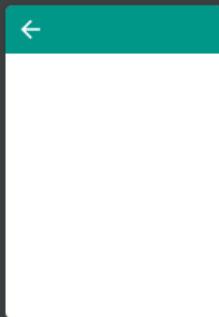
Dann kann der grundsätzliche Aufbau der App festegelegt werden. Für das Projekt „Hallo Welt“ wird eine leere Aktivität ausgewählt:



Die Konfiguration der Aktivität wird hier noch nicht durchgeführt, daher also die Standardwerte so lassen:

Create New Project

X

**Configure Activity****Creates a new empty activity**

Activity Name:

 Generate Layout File

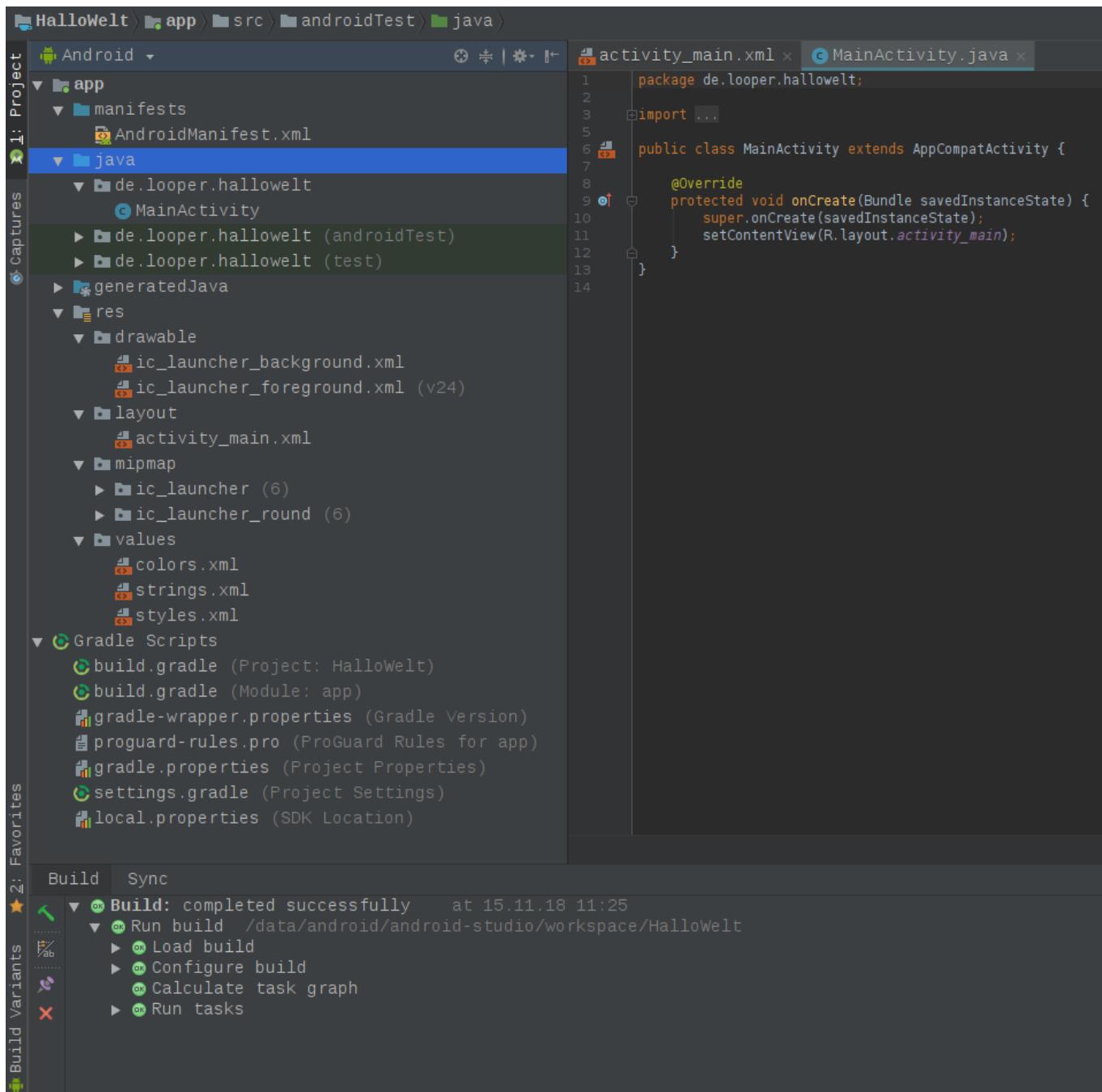
Layout Name:

 Backwards Compatibility (AppCom...)

The name of the activity class to create

[Previous](#)[Next](#)[Cancel](#)[Finish](#)

Nach Beendigung des Assistenten startet AndroidStudio. Nachfolgend wurden im Projektbaum alle Punkte aufgeklappt:



Unter „app“ → „manifest“ liegt die Manifest-Datei, welches die Schaltzentrale der App ist.

Unter „app“ → „java“ → „de.looper.hallowelt“ werden später alle JAVA-Dateien abgelegt. Hier liegt die „MainActivity“, welche der Startpunkt der App ist

Unter „Gradle Scripts“ liegt die Datei „build.gradle“, worin die Einstellungen für den Erstellungsprozess der App verwaltet werden.

Unter „app“ → „res“ → „layout“ liegt die Datei „activity_main.xml“, welche das Aussehen der App-Oberfläche beschreibt.

— *Steffen Bornemann* 15.11.2018

From:
<https://looper.de/wiki/> - Linux4Ever



Permanent link:
<https://looper.de/wiki/doku.php?id=android:android-app-hallo-welt>

Last update: **2025/12/11 15:00**