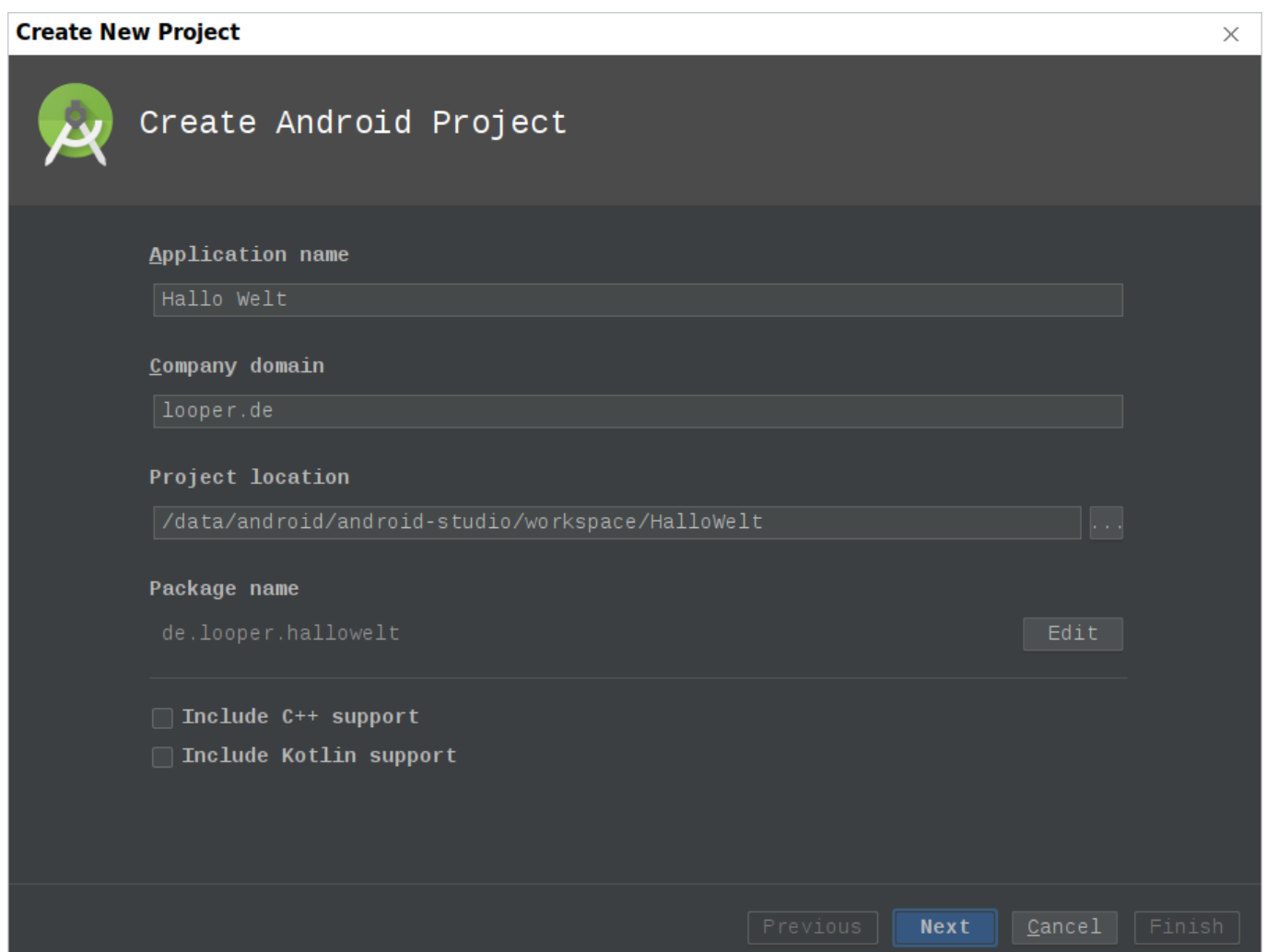


App: Hallo Welt

Nachfolgend soll die Erstellung einer ersten App „Hallo Welt“ mit dem AndroidStudio beschrieben werden.

Projekt erstellen

Wurde AndroidStudio bisher noch nicht gestartet, öffnet sich der Projektassistent automatisch. Andernfalls kann er über das Menü „File“ → „New“ → „New Projects...“ geöffnet werden:




The screenshot shows the 'Create New Project' dialog box in Android Studio. The dialog has a title bar 'Create New Project' with a close button. Below the title bar is the Android logo and the text 'Create Android Project'. The dialog contains several input fields and checkboxes:

- Application name:** A text field containing 'Hallo Welt'.
- Company domain:** A text field containing 'looper.de'.
- Project location:** A text field containing '/data/android/android-studio/workspace/HalloWelt' with a browse button '...' to its right.
- Package name:** A text field containing 'de.looper.hallowelt' with an 'Edit' button to its right.
- Include C++ support:** A checkbox that is unchecked.
- Include Kotlin support:** A checkbox that is unchecked.

At the bottom of the dialog are four buttons: 'Previous', 'Next' (highlighted in blue), 'Cancel', and 'Finish'.

Im nächsten Fenster wird das minimale SDK (API) festgelegt:

Create New Project ×

 **Target Android Devices**

Select the form factors and minimum SDK
Some devices require additional SDKs. Low API levels target more devices, but offer fewer API features.

☒ **Phone and Tablet**
API 23: Android 6.0 (Marshmallow) ▼
By targeting **API 23 and later**, your app will run on approximately **62,6%** of devices. [Help me choose](#)
☐ Include Android Instant App support

☐ **Wear OS**
API 23: Android 6.0 (Marshmallow) ▼

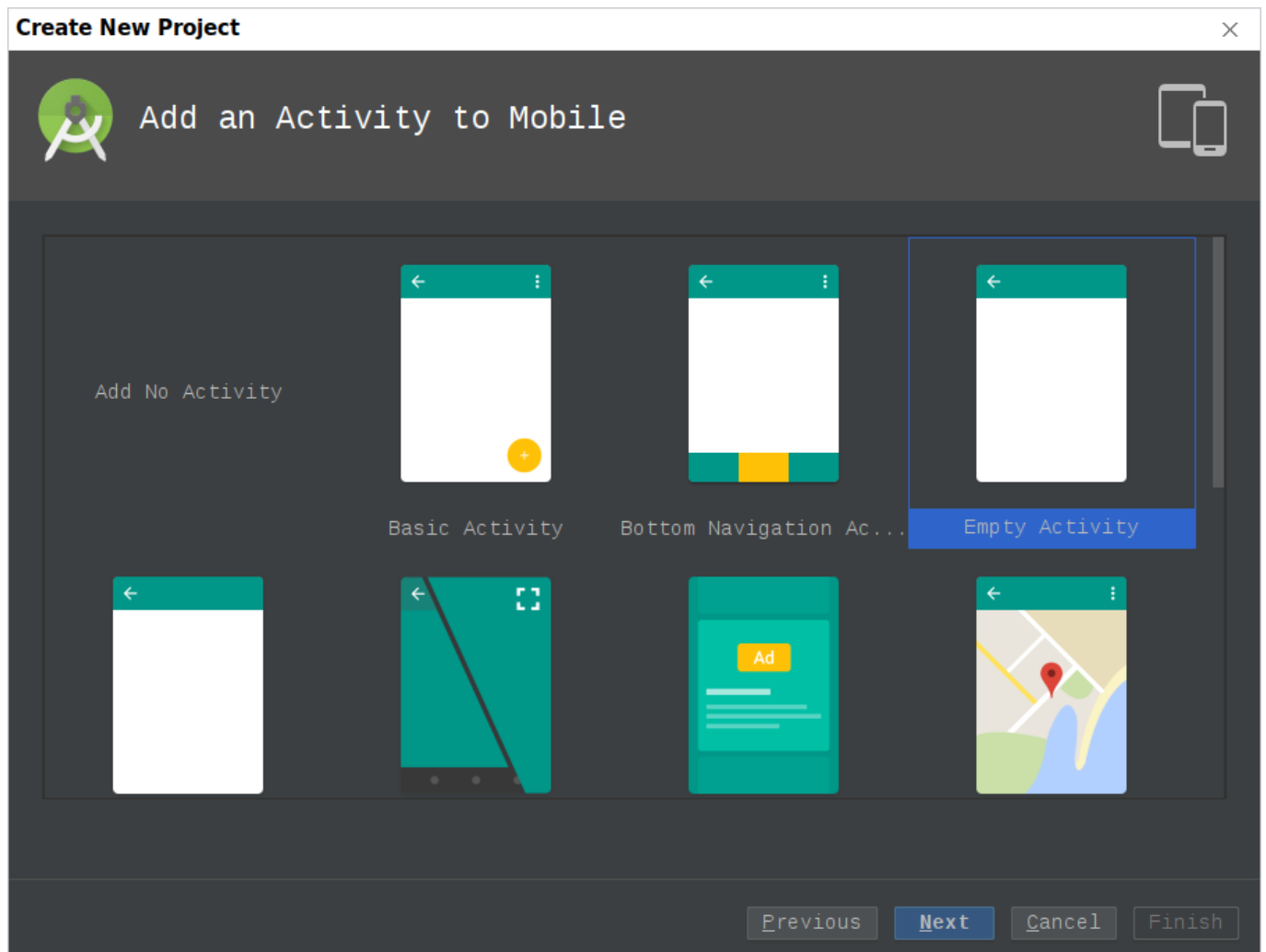
☐ **TV**
API 21: Android 5.0 (Lollipop) ▼

☐ **Android Auto**

☐ **Android Things**
API 24: Android 7.0 (Nougat) ▼


Previous **Next** Cancel Finish

Dann kann der grundsätzliche Aufbau der App festgelegt werden. Für das Projekt „Hallo Welt“ wird eine leere Aktivität ausgewählt:




Die Konfiguration der Aktivität wird hier noch nicht durchgeführt, daher also die Standardwerte so lassen:

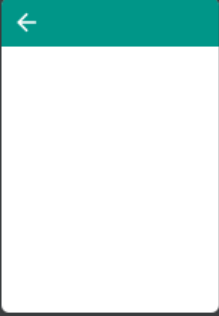
Create New Project



Configure Activity



Creates a new empty activity



Activity Name:

☒ Generate Layout File

Layout Name:

☒ Backwards Compatibility (AppCom...)

The name of the activity class to create

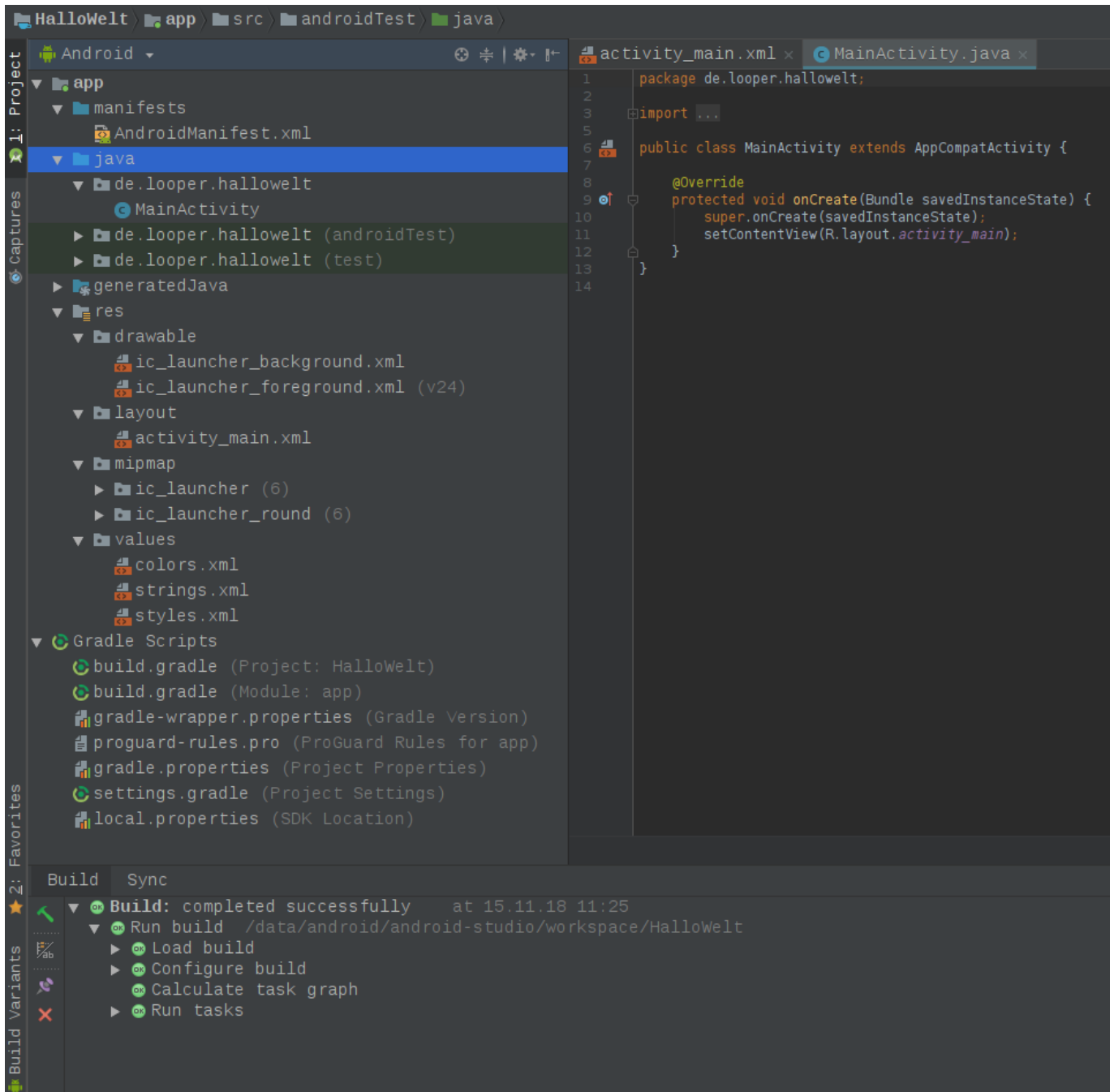
Previous

Next

Cancel

Finish

Nach Beendigung des Assistenten startet AndroidStudio. Nachfolgend wurden im Projektbaum alle Punkte aufgeklappt:



Unter „app“ → „manifest“ liegt die Manifest-Datei, welches die Schaltzentrale der App ist.

Unter „app“ → „java“ → „de.looper.hallowelt“ werden später alle JAVA-Dateien abgelegt. Hier liegt die „MainActivity“, welche der Startpunkt der App ist

Unter „Gradle Scripts“ liegt die Datei „build.gradle“, worin die Einstellungen für den Erstellungsprozess der App verwaltet werden.

Unter „app“ → „res“ → „layout“ liegt die Datei „activity_main.xml“, welche das Aussehen der App-Oberfläche beschreibt.

— [Steffen Bornemann](#) 15.11.2018

From:

<https://looper.de/wiki/> - **Linux4Ever**

Permanent link:

<https://looper.de/wiki/doku.php?id=android:android-app-hallo-welt>

Last update: **2025/12/11 15:00**

